

Besançon

Journée mondiale des jeux vidéo : « bien plus qu'un passe-temps »

Dans le cadre de la "Journée mondiale du jeu vidéo", la Mission locale a organisé, le lundi 18 novembre, diverses animations à destination des jeunes entre 16 et 29 ans qu'ils soient bénéficiaires ou non de ses services. Et quand la planète consacre une journée à ce loisir, les jeunes générations ont rapidement les doigts qui s'agitent.

« On devait recréer Besançon »

« On ne s'attendait pas à une telle affluence, on a même dû ajouter des plages horaires pour que tous les inscrits en profitent », explique Élise Follet-Locatelli, chargée de projets. La matinée fut consacrée au mythique jeu *Minecraft* avec un enjeu de taille pour les participants. « On devait recréer Besançon, enfin en partie car nous avons fait l'intérieur de la Boucle », confie Kylian, 24 ans. Tout au long de l'après-midi, d'autres initiatives étaient au programme. Dans une salle, un expert propose un Retrogaming qui a



Quand la planète consacre une journée aux jeux vidéo, les jeunes générations ont rapidement les doigts qui s'agitent.

séduit la quinzaine de jeunes présents.

Les métiers du jeu vidéo

Sur la table, des consoles par dizaine, de toutes les époques. Kylian est là. « Il nous a appris plein de choses sur certaines consoles, là on va jouer avec de vieux jeux, j'en connais certains, c'est toujours sympa de rejouer avec, les jeux vidéo sont plus qu'un passe-temps ». La console de jeu d'Arcade est des

plus animées mais pas autant que la partie d'un vieux *Tekken* que deux jeunes jouent sur une ancienne console vendue à plus de 155 millions d'exemplaires. Une journée qui s'est terminée par un tournoi en équipe sur le jeu *Rocket League*. « Un moyen de parler des métiers autour des jeux vidéo car nous n'avons pas oublié que ces jeunes sont accompagnés pour préparer leur avenir », conclut Élise Follet-Locatelli.